

# タイムテーブル

菊陽町総合体育館

コート	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
9:30	A 1	A 2	A 3	C-1 1	C-2 1	B-1 1	B-1 2	B-2 1	B-2 2	D 1
	A 4	A 5	A 6	C-1 2	C-2 2	B-1 3	B-1 4	B-2 3	B-2 4	D 2
	A 7	A 8	A 9	C-1 3	C-2 3	B-1 5	B-1 6	B-2 5	B-2 6	D 3
11:30	A 10	A 11	A 12	C-1 4	C-2 4	B-1 7	B-1 8	B-2 7	B-2 8	D 4
	A 13	A 14	A 15	C-2 5	C-2 5	B-1 9	B-1 10	B-2 9	B-2 10	D 5
	A 16	A 17	A 18	C-1 6	C-2 6	B-1 11	B-1 12	B-2 11	B-2 12	D 6
13:30	A 19	A 20	A 21	C-1 7	C-2 7	B-1 13	B-1 14	B-2 13	B-2 14	D 7
	A 22	A 23	A 24	C-1 8	C-2 8	B-1 15	B-1 16	B-2 15	B-2 16	D 8
	A 25	A 26	A 27	C-1 9	C-2 9	B-1 17	B-1 18	B-2 17	B-2 18	D 9
15:30	A 28			C-1 10	C-2 10	B-1 19	B-1 20	B-2 19	B-2 20	D 10
	交流戦 C③	交流戦 C④	交流戦 C⑤	C/決勝	交流戦 C②	B-1 21		B-2 21		
							B/決勝			
17:30										

進行状況により、試合開始時間及びコート変更をする場合があります。

(大会限定ルール)

- ① 競技は、現行の日本バドミントン協会 競技規則に準じて行います。
- ② ゲームは、全クラス21点1ゲーム。延長は行いません。11点でチェンジエンス。
- ③ オーダー用紙は2枚記入し、1枚は対戦相手に、1枚は審判に提出してください。
- ④ 全試合において対戦チーム同士で主審・線審を行ってください。
- ⑤ 主審は、各試合終了後、勝者のサインを必ずもらってください。
- ⑥ 勝者チームは、試合終了後、審判用紙とオーダー用紙2枚を揃えて本部までお持ちください。
- ⑦ リーグ戦の順位決定は、次のように致します。
  - (1) 勝ち点の(○勝△敗)の優位により決定します。
  - (2) 勝ち点が同数の場合は、当該チーム間の勝者を上位とします。
  - (3) 前項でも決まらない場合は、次の順により多い方を上位とします。
    - ①勝ちゲーム ②負けゲームのポイント数